

# Digitální kavárna ukázala, že robotika může výuku proměnit v dobrodružství

**Autor:** Eva Říhová

**Zveřejněno:** 14. 10. 2025

Jak propojit běžnou výuku s moderní technologií, a přitom zachovat hravost i smysl? Odpověď nabídla pedagogům ze základních škol říjnová Digitální kavárna, pořádaná na půdě českolipské Střední průmyslové školy.



Program, který připravili organizátoři z Agentury regionálního rozvoje (ARR) a Libereckého kraje, se zaměřil především na využití robotických hraček ve výuce. Lektor Alex Fales ukázal, jak s nimi efektivně pracovat v souladu s koncepty STEM, STEAM i STREAM.

Pedagogové se díky tomu seznámili s celou řadou robotických pomůcek - od Bee-Bota a Blue-Bota,

přes Ozoboty a Sphero, až po stavebnice VEX 123 a VEX GO. Zjistili, jaké mají výhody i limity, načerpali do své výuky praktické tipy i vychytávky, které by v návodech nenašli.

Nejvíce času strávili prací s robotickou stavebnicí VEX 123, na které si mohli sami vyzkoušet různé scénáře a úlohy pro žáky. Velkou pozornost na sebe strhla i robotická hlava OHBOT – mrkající, mluvící a reagující na podněty z okolí. Na místě zaujala hned tři školy, které by ji chtěly zapojit do výuky.

Celkem se setkání zúčastnilo devět pedagogů z prvního stupně základních škol. Kromě inspirace si odnesli také metodická doporučení a odkazy na zdroje pro začátečníky i pokročilé.

„Chceme, aby děti nebyly jen uživateli technologií, ale i těmi, kdo se umí ptát proč jim algoritmus nabízí další video s kočkou. Digitální svět se dá milovat nebo nenávidět – ale nejde ho ignorovat,“ říká Edvard Kožušník, statutární náměstek hejtmána Libereckého kraje za resort hospodářského a strategického rozvoje.

Na závěr byli účastníci pozváni na navazující Digitální kavárnu, která se uskuteční 13. listopadu rovněž na Střední průmyslové škole Česká Lípa. Tentokrát se zaměří na téma Robotické stavebnice a virtuální robotika ve výuce – tvořivost, logika a technologie v jednom. Více informací najdete na [1012plus.cz](http://1012plus.cz)



Spolufinancováno  
Evropskou unií



## Galerie



---

**Zdroj:**

<https://edulk.docker-dev.uvminteractive.com/externi-prispevky/digitalni-kavarna-ukazala-ze-robotika-muze-vyuku-promenit-v-dobrodruzstvi-n493699.htm>