Programování s roboty na téma puntíků - STEM, Puntíkový den, Světový den psoriázy

Autor: Petr Šimandl
Zveřejněno: 04. 09. 2025

Více než čtvrt milionu lidí v Česku žije s lupénkou – nemocí, která není nakažlivá, přesto ale děti i dospělí s viditelnou odlišností čelí předsudkům a vyčleňování.



Puntíkový den pomáhá tyto mýty bořit – letos nově také pomocí programování. Rádi bychom Vás požádali zapojení do této aktivity.

Co jsme připravili?
STEM aktivitu s Ozoboty, Micro:bitem, Scratch nebo jiným nástrojem, při níž žáci/žákyně, studenti/studentky programují trasu, animaci nebo symbol přátelství.

Jaký je cíl?

Pomocí technologií otevřít přirozeně téma lupénky, odlišnosti, přijetí a well-beingu.

Jak se zapojit?

1. Uspořádejte ve třídě Puntíkový den (díky této aktivitě můžete snadno otevřít téma lupénky a jiných odlišností ve třídě),

2. Nechte žáky/žákyně, studentky/studenty tvořit – programovat trasu, animaci nebo symbol přátelství, odvahy a přátelství (fantazii se meze nekladou),

3. Výsledek vyfoťte/natočte a zašlete do 31. 10. 2025 na ozobot@revenium.cz (kapacita do 25 MB).

Více informací naleznete zde:

Prezentace - programování s roboty - STEM - Puntíkový den 2025

Metodický návrh - programování s Ozoboty

Pět nejkreativnější výtvorů získá zajímavé ceny. Zaslaná díla zveřejníme v našich komunikačních kanálech.

Pomozme společně proměnit předsudky v pochopení!

Děkujeme a přejeme klidný zbytek dne, Vaše Revenium, z.s.

Zdroj:
https://edulk.docker-dev.uvminteractive.com/externi-prispevky/programovani-s-roboty-na-tema-puntiku-stem-puntikovy-den-svetovy-den-psoriazy-n493629.htm